



**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
(МИНОБРНАУКИ РОССИИ)**

Тверская ул., д. 11, стр. 1, 4, Москва, 125009, телефон: (495) 547-13-16,
e-mail: info@minobrnauki.gov.ru, http://www.minobrnauki.gov.ru

26.08.2022 № МН-12/1860

На № _____ от _____

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации свидетельствует свое уважение Министерству высшего и среднего специального образования Республики Узбекистан и имеет честь сообщить следующее.

Российская Федерация выступает инициатором проведения первого в мире международного турнира по компьютерному и классическому спорту — проекта «Игры Будущего» (далее — проект, Игры), который подразумевает использование последних разработок в области киберспорта, робототехники, дополненной и виртуальной реальности, информационных технологий и искусственного интеллекта.

АНО «Агентство развития компьютерного и иных видов спорта» является создателем проекта — нового формата соревнований, в основе которого лежит синергия инновационных технологий, образования, цифровой среды и физической активности.

Первые в истории Игры пройдут в феврале 2024 года в г. Казани. Город-организатор был торжественно объявлен Заместителем Председателя Правительства Российской Федерации Чернышенко Д.Н. на XXV Петербургском международном экономическом форуме в июне этого года.

Девять дней соревнований и 16 технологичных дисциплин — это Игры, которые дают возможность гармонично развиваться человеческой личности, поскольку для победы участникам нужно не только обладать

**МИНИСТЕРСТВО ВЫСШЕГО И СРЕДНЕГО
СПЕЦИАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
РЕСПУБЛИКИ УЗБЕКИСТАН
Г. ТАШКЕНТ**

выдающимися способностями в кибердисциплинах, но и находиться в прекрасной физической форме.

Особенностью проекта является транснациональность, к участию планируется привлекать именно команды, которые могут состоять из представителей различных стран и возрастов.

Основными дисциплинами Игр являются зрелищные инновационные виды спорта, где участникам необходимо продемонстрировать свои навыки как на виртуальной, так и на реальной спортивной площадке. Одни и те же спортсмены принимают участие сначала в цифровых дисциплинах, а затем в их традиционных аналогах. Также в Играх представлены набирающие популярность дисциплины с использованием в равной степени как технологических устройств, так и физической активности (AR/VR, гонки дронов, гидрофлайт, кибатлетика).

Одним из ключевых и приоритетных направлений при подготовке и проведении Игр в 2024 году является образование, поскольку концепция проекта, в первую очередь, направлена на привлечение внимания молодежи к новым форматам проведения спортивных соревнований и изучению новых инновационных и технологических дисциплин в вузах.

Предполагается широкая программа активации в научных и образовательных учреждениях, формирование в университетах кафедр «Фиджитал» (гибридного) образования, сотрудничество с венчурными и инвестиционными фондами, сотрудничество с акселераторами и профильными инициативами.

Просим проинформировать образовательные организации высшего образования Республики Узбекистан о приглашении к участию в проекте.

По всем вопросам участия в проекте и сотрудничеству с АНО «Агентство развития компьютерного и иных видов спорта» просим обращаться к представителю данной организации Кададовой Марине Евгеньевне (моб.: +7 (925) 400-12-66, адрес эл. почты: m.kadadova@gamesofuture.com).

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации пользуется случаем, чтобы возобновить Министерству высшего и среднего специального образования Республики Узбекистан уверения в своем высоком уважении.

